

강 의 계 획 서

프로그램명	초딩코딩 링딩동(Start)	강사명	정선희
대 상	초등 1~3학년	인 원	10명
요일 / 시간	화요일 14:30~16:00		
강의 목표	SW 및 인공지능분야가 주도하는 세상을 살고 있는 초등학생들이 다양한 코딩 수업을 통해 세상의 변화를 직접 몸으로 느끼고 즐기며, 논리적으로 문제를 해결하는 경험을 통해 자신의 재능을 발견하고 꿈을 키워봅니다.		
교수 방법	강의 & 실습		
필요기자재	엔트리봇(보드게임), 태블릿PC, 노트북, 메이키메이키 키트, 팽풍로봇, 3D펜		
교재 및 재료비	없음		

차 시	일 자	강의내용	준비물	비고
1	8/22	디지털배움터에서 회원가입을 하고 로그인하여 출석체크하기. 엔트리봇(보드게임)을 통해 엔트리(코딩 프로그램)의 원리를 배우고 익힌다. 코딩의 순차구조, 반복구조, 함수등의 개념을 학습한다.	엔트리봇 (보드게임)	
2	8/29	playentry.org 접속하여 학급에 입장하고 엔트리 시작해보기. 이야기 만들기(나를 소개합니다!)-동작, 형태 블록 활용	태블릿PC	
3	9/5	엔트리의 명령어 익히기 내가 사는 고장, 부산의 랜드마크 알아보기. 사상구의 랜드마크 부산도서관 소개하기	태블릿PC	
4	9/12	일상생활에서 볼 수 있는 IOT 창작물과 메이커운동에 관해 알아보기. 컴퓨터의 동작 원리를 익히고 입력장치와 출력장치를 구분해보기.	태블릿PC	
5	9/19	도체와 부도체에 관해 알아보기. 전기회로에 사용할 수 있는 재료들에 관해 알아보기. 전기회로 관련 용어 배워보기. 메이키 메이키 보드와 컴퓨터 연결해보기.	노트북, 메이키 메이키	
6	9/26	바나나(찰흙으로 대체 가능) 피아노 만들기. 바나나 피아노 연주하기	노트북, 메이키 메이키	

차 시	일 자	강의내용	준비물	비고
7	10/10	인공지능의 이해와 인공지능 윤리 알아보기 핑퐁로봇이란? 핑퐁 앱 다운로드 받기.	태블릿PC 스마트폰, 핑퐁로봇	
8	10/17	핑퐁 앱 실행하여 핑퐁로봇 오토카와 연결하기. 오토카 제어하기_조이스틱	태블릿PC 스마트폰, 핑퐁로봇	
9	10/24	오토카 제어하기_모션메이커 코딩 미션 수행하기	태블릿PC 스마트폰, 핑퐁로봇	
10	10/31	도형그리기 알고리즘(오토카 주행경로 만들기) 오토카 경주대회	태블릿PC 스마트폰, 핑퐁로봇	
11	11/7	3D 프린팅이란? 3D 프린터의 원리 알아보기. 3D펜으로 만든 작품 찾아보기.	3D펜	
12	11/14	3D펜과 친해지기. 안전수칙 지키기. 3D펜으로 공룡 열쇠고리 만들기.	3D펜	
13	11/21	3D펜으로 입체 작품 만들기. 조별(개인) 작품 구상하기.	3D펜	
14	11/28	3D펜으로 조별(개인) 작품 만들기.	3D펜	